개발 완료 보고서

제출일 : 2023년 8월 11일

| 참여인원 | | 박영진 | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **개발프로젝트 소개** | | | | |
| **프로젝트 명** | 배민 키오스크 DB | | | |
| **활동일시** | 8 / 07 ~ 8 / 11 | | **장소** | 광주인력개발원 공학1관 |
| **주요 주제** | PyCharm, PyQt5 Desinger, SQLite 환경에서 배민 키오스크 개발 | | | |
| **개발목적** | Ui 구성 숙달과 Python에서 SQLite DB연동방법의 이해 | | | |
|
| **파트별**  **임무분담** | UI | 홈화면 메뉴 리스트, 세부페이지, 장바구니 페이지, 주문 페이지, 완료 페이지 | | |
| DB | DB 테이블 생성 및 데이터 저장, 불러오기 | | |
| 버튼 | 클릭시 각 기능에 맞는 페이지 이동, 수량 변경, 주문 등 | | |
| 옵션 | 메뉴별 동적인 옵션 할당 구현 파트 | | |
| **개발환경** | Windows OS / Dev Python, PyCharm, PyQt5 Desinger, SQLite | | | |
|
| **일정표** |  | | | |
|
| **요구분석서** |  | | | |
| **코드**  **설명** | **UI** | 박영진 | **Class KioskForm**   * DB 테이블을 생성하고 데이터를 저장한 뒤 데이터를 불러와 메뉴 리스트와 메인 화면을 출력해주는 클래스 * **def set\_db(self):**   + 메뉴를 불러오기 위한 DB 테이블 생성 및 데이터 추가 * **def set\_menu(self):**   + DB에서 불러온 메뉴의 이름, 사진, 가격 등을 Ui를 생성해 추가 * **def next\_page(self):**   + 타이머가 3초 지나면 홈화면의 사진을 다음페이지로 넘겨주는 메서드 * **def mousePressEvent(self, event):**   + 라벨을 버튼처럼 클릭이벤트로 만들기 위해   오버라이딩한 메서드, 메뉴를 클릭하면 세부 페이지 객체를 생성하고 클릭한 메뉴의 id를  넘겨준다   * **def cart\_page(self):**   + 장바구니 페이지를 생성하는 메서드   **Class DetailPage**   * **def set\_option(self):**   + 옵션들을 DB에 추가해주는 메서드 * **def set\_page(self):**   + 선택한 메뉴의 옵션을 DB에서 읽어와 페이지에 추가해주는 메서드 * **def checkbox(self, state, price):**   + 선택한 옵션에 따라 가격을 변경해주는 메서드 * **def plus\_minus(self):**   + 수량의 + - 버튼에 따라 가격을 변경하는 메서드 * **def mousePressEvent(self, event):**   + 주문버튼을 눌렀을 때 필수 선택 옵션 상태에   따른 동작을 처리하는 메서드  **class CartClass**   * **def setlist(self):**   + DB를 읽어와 장바구니에 있는 메뉴의   목록을 출력해주는 메서드   * **def payments(self):**   + 결제페이지를 생성하는 메서드   **class PayClass**   * **def paint(self):**   + 결제버튼에 텍스트를 그려주기 위한 메서드 * **endpage(self):**   + 주문완료 페이지를 생성하는 메서드   **class EndPage**   * 결제 완료 페이지를 출력해주는 클래스 | |
| **후기** | 박영진 | 저번 과제부터 개발속도가 느려서 시간에 쫓기듯이 한 부분이 많다.  마음은 빨리 해야겠다거나 너무 오래 붙잡고 있지 말자고 생각하지만  이것만 하다가 오래 걸리는 일이 잦았던 것 같다.  처음 사용해본게 많은데 이전보단 Ui나 DB에 익숙해진 것 같다. | | |
| **비고** |  |  | | |